

LOS GNOMOS



Los Gnomos es un juego de puzzle por ordenador. El objetivo del juego es conseguir hacer el puzzle elegido en el menor tiempo posible, para poder estar dentro de la "TABLA DE HONOR". Como observará la pantalla de su Spectrum se ha dividido en tres zonas:

1. Superior. 2. Derecha. 3. Izquierda, cuyos cometidos son:

1. Superior: Es la zona de control. Se selecciona, poniendo sobre el objeto o palabra deseada el Ratón "" y pulsando el botón de fuego del joystick. En esta zona encontrará las siguientes opciones:
 - Abandono.- Para salir del puzzle que está haciendo y poder elegir otro.
 - Comenzar.- Para empezar el puzzle elegido en la ventana derecha.
 - .Para cambiar de puzzle. Este aparece en la ventana derecha.
 - K.- Seleccione Interface de Joystick tipo Kemston.
 - S.- Seleccione Interface de Joystick tipo Sinclair.

Seleccione teclado:

- Arriba.- Teclas fila superior.
- Abajo.- Teclas fila inferior.
- Izquierda.- Teclas QWE y ASD.
- Derecha.- Teclas IOP y KL-ENTER.
- Botón de fuego.- RTVU y FGHJ

Si por error selecciona algún Joystick y no lo tiene enchufado. Pulse la "K" del teclado y se devolverá el mando al teclado.

Record.- Indica las iniciales del mejor jugador. Si se pulsa el botón de fuego estando el Ratón sobre la palabra "RECORD", se activa la música si estaba desconectada y se desconecta si estaba activada.

2. Derecha: En esta ventana se muestra el gráfico que tendrá que recomponer.
3. Izquierda: En esta ventana es donde tendrá las piezas que componen el gráfico cuando seleccione la opción de "COMENZAR". Su objeto es pasar estas piezas a la ventana de la derecha y recomponer el gráfico anteriormente seleccionado.

MOVER EL RATON

El Ratón es en este juego un cuadrado que inicialmente aparecerá en la parte central interior de su monitor, Su movimiento es inmediato, tanto con teclas o Joystick, es decir, si pulsa derecha, el Ratón se irá a la derecha.

MOVER LAS PIEZAS

Coloque el Ratón sobre la pieza y:

- Coger una pieza.- Coloque el Ratón sobre ella, y con el botón de fuego presionado, pulsar abajo.
- Soltar Pieza.- Con el botón de fuego presionado pulsar arriba.
- Girar Pieza.- Con el botón de fuego presionado pulsar derecha e izquierda según el sentido en que quiera girar la pieza.
- Mover Pieza. - Una vez seleccionada una pieza, ésta se mueve con el Ratón.

Existen algunos tipos de interfaces Kempston que pueden bloquear el programa, si una vez cargado el programa éste se deshace, quitad el interface.

En el caso que Ud, sea comprador del disco de los Gnomos y quiera utilizar el juego para su computador Spectrum, debe copiar a un cassette de buena calidad la banda 6^a de la Cara B del disco.