

sinclair

ZX Spectrum

com 48K de RAM

PERIGOS NA SELVA
LOAD «SELVA»
COPYRIGHT - ALFAMICRO LDA. 1983
(Adaptação para Português)
Tempo de Carregamento: 2 m. 13 s.

PROCEDIMENTO PARA CARREGAR O PROGRAMA:

1. Ligue a entrada «EAR» do seu SPECTRUM com a saída «EAR» do seu gravador.
2. Rebobine a fita da cassette.
3. Ponha o nível de volume do gravador aproximadamente a 3/4 do seu máximo, ou a um nível que você já tenha considerado conveniente.
4. Prima LOAD «SELVA» e ENTER.
5. Ponha o gravador em movimento.

INTRODUÇÃO

O objectivo deste jogo é escapar da selva e dos seus inúmeros perigos, e chegar a casa o mais rapidamente possível.

Para alcançar o seu objectivo você deve primeiro atravessar o rio usando as rochas para evitar os crocodilos. Dirija-se então para a floresta, não esquecendo o machado.

Aí você deve derrubar as árvores, mas tenha cuidado com os macacos que lhe tirarão o machado ou poderão o mesmo matá-lo se você estiver desarmado. Esquante você corta as árvores, o seu machado perderá o fio, e abrirá inclusivamente bocas na lamina, pelo que você terá de voltar para trás, através do rio, em busca de um novo machado. Quando todas as árvores tiverem sido derrubadas, você deve atravessar o fosso de fogo e correr para casa. Tenha cuidado com a fenda que se abrirá a seus pés. Se for rápido conseguirá saltar e marcar o seu tempo na tabela de pontuação.

INSTRUÇÕES PARA JOGAR

Após carregado o programa, ser-lhe-á pedido que escolha a velocidade do jogo. Prima de 1 (rápido) a 4 (muito lento). O jogo começa quando todos os personagens estiverem no ecran. As teclas que lhe permitem movimentar-se na selva são as seguintes:

- ← 5 mover para a esquerda(golpear o macacao
- ↓ 6 mover para baixo
- ↑ 7 mover para cima/saltar
- 8 mover para a direita/derrubar árvores

Primeiro você deve ir buscar o machado, movendo-se para a direita até à extremidade do ecran. Uma imagem ampliada do machado aparecerá ao fundo do ecran. Para saltar sobre as rochas, você deve correr o mais possível e premir a tecla de saltar assim que se aproximar da extremidade da margem.

Se cair na água você perderá o seu machado e poderá ser comido pelos crocodilos.

Para saltar sucessivamente, pedra após pedra, solte a tecla de saltar quando estiver no ar. Para saltar na próxima pedra prima a tecla de saltar assim que os seus pés tocarem a rocha e solte-a

novamente quando estiver no ar. Para passar aopróximo nível ponha o seu homem junto à escada, e prima então a tecla de mover para cima.

Para derrubar uma árvore coloque-se ao seu lado e prima repetidamente a tecla de derrubar. Enquanto você derruba a árvore aparece um corte no tronco. Ao mesmo tempo a lâmina do seu machado irá perdendo o fio (o que poderá observar na imagem ampliada ao fundo do ecran), e demorando então bastante tempo para derrubar a árvore. Quando esta estiver quase a cair agitar-se-á, e você deve sair rapidamente debaixo dela.

Se um macaco se aproximar você pode abatê-lo se o seu machado estiver afiado, premindo a tecla 5 quando este estiver ao seu lado. Se não tiver machado você perderá então uma vida.

Para passar através do fosso de fogo coloque-se junto à sua beira e prima a tecla de saltar, para agarrar a corda. Deverá continuar a premir a tecla de saltar para se manter agarrado à corda. Não conseguirá manter-se muito tempo agarrado, pois as forças faltar-lhe-ão. Terá pois de ser rápido a soltar a tecla para passar ao outro lado do fosso. Assim que os seus pés tocarem o chão corra para casa. Prima a tecla de saltar para atravessar o abismo que se abrirá aos seus pés e continue a correr para casa.

Se não conseguir às primeiras vezes continue a tentar, lembre-se que terá de escapar da selva. Se tiver realizado um born tempo escreva as suas iniciais quando surgir o cursor intermitente.

BOA SORTE!