

LASER ZONE

Antes de que cada jugador o equipo empiece, hay una secuencia de carga del arma. Escoja el teclado (SPACE O CAPS SHIFT) o joystick. Se pedirá a cada jugador que seleccione por separado para que un jugador pueda hacerlo con la palanca de mando y otro con el teclado.

Durante el juego se pueden utilizar los controles siguientes:

H - pausa.

S - recomienzo del juego.

Controles:

El joystick controla el cañón horizontal hacia la izquierda y derecha el vertical hacia abajo.

Presionar el botón para disparar.

Teclado:

Cañón horizontal: Q izquierda / W derecha.

Cañón vertical: Ø arriba / o abajo.

Fuego: CAPS/SHIFT o espacio.

Fuego:

El fuego diagonal es la técnica para dominar el juego.

Cuando los contrarios alcanzan las trayectorias por donde van los cañones, marcharán hacia ellos. Sólo hay dos formas de destruirlos en este punto, con electros o fuego diagonal.

Para disparar el cañón vertical hacia la base horizontal, presionar el disparador y apuntar el joystick en dirección sudodeste (o para el teclado presionar fuego y Q y 0).

Para disparar el cañón horizontal hacia el eje vertical, presionar el disparador y apuntar el joystick en dirección nordeste (o disparar y presionar W y < > con el teclado). Un cañón que dispare en diagonal continuará disparando y no se moverá hasta que usted no lo pare. Esto le permite mover el otro cañón.

En esta maniobra hay que tener cuidado: un disparo en diagonal mal apuntado puede destruir el cañón que Vd. pretende proteger.

Electros:

Vd. puede disparar proyectiles electro por la trayectoria del cañón presionando la tecla x o la m. Estos proyectiles destruirán a todos los adversarios de ambos lados. Vd. comienza el juego con tres electros y gana otro por cada ola de asalto que destruya (hasta un máximo de 4 electros). Las olas de asalto últimas también contienen compartimentos. Esto se forma en la pantalla y permanece allí por algún tiempo. Cuando explota, cualquier cañón opuesto a ellos será destruido.