

HISTORIA:

David Livingstone, famoso misionero y explorador inglés, marchó en 1841 a África con una misión sanitaria, trabajando durante varios años en Bechualandia.

Tras su regreso a Inglaterra en 1866 vuelve a África para aclarar las relaciones entre las cuencas del Zambeze y el Nilo con el deseo de hallar las fuentes de este río.

En 1871 tras varios años sin noticias de Livingstone el diario New York Herald envía a Henry Morton Stanley en su búsqueda. Para lo cual desembarca en Bagamoyo, en la costa oriental de África junto a Zanzibar, desde donde habrá de remontar el río Zambeze hasta el poblado de los Ujiji, donde se supone que debe encontrarlo.

Stanley conocedor del África sabe que va a enfrentarse con múltiples peligros (animales salvajes, innumerables obstáculos naturales, tribus antropófagas), y ha de atravesar el templo sagrado de los Ujiji al que habrá de llevar las cinco piedras sagradas de la tribu por lo que en su equipaje ha incluido un **machete**, un **bumerán**, **granadas** y su **inseparable pértiga**.

EL JUEGO:

Para intentar encontrar a Livingstone cuentas con tres armas arrojadizas con las que matar a tus enemigos, cada una de las cuales tiene un movimiento distinto, **el cuchillo** tiene un movimiento horizontal con caída por gravedad, **el bumerán** tiene su movimiento clásico y **las granadas** tienen un movimiento parabólico. También cuentas con **una pértiga** con la que podrás saltar montañas y abismos.

Habrás de tener cuidado con tus niveles de nutrición e hidratación, pues si éstos bajan más de la cuenta...

LA JUNGLA, FIERAS SALVAJES, CATARATAS,
TEMPLOS MALDITOS, CANIBALES. CON IN-
GENIO Y ASTUCIA ENCONTRARAS EN EL
CORAZON DE AFRICA AL PERDIDO
LIVINGSTONE, SUPONGO.