

MAG MAX

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

CARGA

Spectrum: LOAD "" ENTER.

Amstrad: CTRL + ENTER.

Commodore: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el reproductor.

EL JUEGO

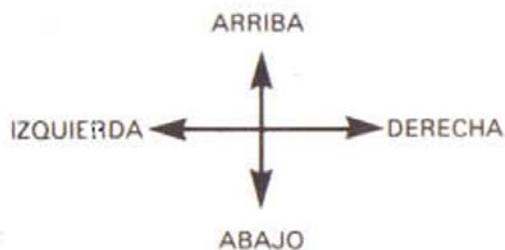
En los últimos días, antes del colapso final, lo que quedaba de la humanidad se dio cuenta de que su desaparición era inevitable. Las hordas mecanoides de una lejana galaxia habían destrozado la civilización en una serie de ataques brutales, dejando una estela de muerte y devastación. Al mismo tiempo, sin embargo, los Sci-corps estaban terminando la fabricación de un prototipo de robo - centurión: Mag Max. El último defensor de la humanidad estaba recién acabado cuando sus creadores murieron en un ataque de láser. Los invasores, sin embargo, no se enteraron del proyecto que sería la muerte para ellos, porque en las profundidades de la tierra se ha cerrado un circuito y Mag Max vive aún. Debes buscar los componentes, que están esparcidos por doquier, con lo que obtendrá mayor fuerza hasta poder con los invasores.

Comienza guiando a Max por la superficie del planeta y a través de las cuevas subterráneas. Toma el control y haz una búsqueda por el planeta para buscar componentes. Según vas encontrándolos, aumentará la fuerza del robot. También descubrirás cráteres especiales que llevarán a Max a niveles subterráneos donde hay mayores peligros aún. Sus armas consisten en un Súper - Láser con el que debes eliminar a todos los alienígenas y sus estructuras. Sin embargo, algunos sólo pueden ser vencidos con una lanza especial, que es parte de tu sistema de armamentos. Al final de cada etapa te enfrentas al líder de las fuerzas invasoras, a quien deberás vencer para poder pasar al nivel siguiente.

CONTROLES

Se puede jugar con teclado o joystick en todas las versiones.

JOYSTICK



DISPARO = Disparo

TECLADO

- Arriba: Q.
- Abajo: A.
- Izquierda: N.
- Derecha: M.
- Disparo: Espaciador.

- Pausa: ENTER (RETURN en C-64).

PUNTUACION

La puntuación en pantalla muestra la puntuación actual, la máxima puntuación y el número de vidas que quedan.

Se consiguen entre 50 y 200 puntos por matar alienígenas y por destruir sistemas defensivos. El Monstruo, al final de cada nivel, te dará 10.000 puntos. Se consigue una vida extra cada 20.000 puntos.

SUGERENCIAS

1. Ten en cuenta que los enemigos se mueven en grupos. Dispara en consecuencia para conseguir la máxima puntuación.
2. Ten mucho cuidado con los Bunkers.
3. El Dragón tiene que ser matado en varias partes.
4. Si se ponen demasiado «calientes» las cosas en el nivel superior, baja un rato al nivel inferior.
5. Intenta mantenerte generalmente en el centro de la pantalla para tener el mayor tiempo de reacción posible.

© 1986 1987 Imagine Software (1984) Limited

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software. S. A.**

ERBE SOFTWARE. S A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid