

ORC ATTACK (Ataque de Orc)

Diseñado por Dean Lock
Programa de Phil Snell

¡Los Orcs están atacando! ¡Prepara ese aceite hirviendo!
Los audaces ejércitos de Orc han mantenido sitiado el castillo durante días, pero ahora, impacientándose, han lanzado un sangriento ataque. Bajo la lluvia de ballestas, lance piedras desde el parapeto. ¡Otro diabólico Orc aplastado! Pero son demasiados y pronto tienen levantadas sus escaleras de asalto y están al alcance de su puñal. Cuando ellos, sin miedo, le apuñalan, hiriéndole levemente, usted agarra su fiel espada y corta sus repulsivas cabezas. ¡Otro Orc muerde el polvo!
Por fin el aceite está hirviendo, y usted vierte litros del líquido ardiente sobre la horda atacante. Esto le da tiempo para respirar mientras ve a sus enemigos consumirse en llamas. Pero no mucho tiempo... En el aire aparece un brujo, lanzando hechizos y deseos. Los espíritus diabólicos bajo sus órdenes se levantan y le atacan. Con los muertos vivientes enviados al infierno, donde pertenecen, aún tiene que hacer frente a Stone Warts, los hábiles Orcs Ninja y el duende endemoniado gigante. ¿Puede salvar el castillo de esta vil alianza?

PREPARACION

1. Orc Attack necesita un Spectrum de 48K.
2. Antes de encender el Spectrum, conecte el joystick si lo va a utilizar.
3. Ponga la cinta en el magnetofón y rebobínela totalmente.
4. Compruebe que el cable EAR esté correctamente conectado, y el nivel de volumen bien ajustado.
5. Pulse las siguientes teclas: LOAD""ENTER (no deje espacio entre las comillas).
6. Pulse PLAY en el magnetofón.
7. Después de varios segundos aparecerá en la pantalla PROGRAM: ORC ATTACK. Cuando el programa termine de cargarse, aparecerá en la pantalla el menú de opciones.
8. Si el programa no carga correctamente, intente ajustar el nivel de volumen y repita los pasos anteriores desde el paso 3. Si el problema persiste, consulte el capítulo 6 del manual de introducción del Spectrum.

OPCIONES

1. Pulse K para seleccionar el teclado o un joystick particular de control, como: Sinclair, Fuller, AGF, Kempston, Protek. La opción seleccionada aparece en una franja blanca.
2. De modo similar pulse H para seleccionar uno o dos jugadores. Pulse ENTER para comenzar a jugar.
3. Pulse I para detener el juego. Para continuar pulse R. Pulse Q para terminar el juego.
4. Puede introducir nombres de un máximo de 8 caracteres en el programa pulsando N.
5. Si se equivoca al teclear su nombre, pulse la tecla DELETE del Spectrum.

CONTROLES

Muévase a la izquierda y a la derecha para coger piedras, espadas o aceite hirviendo. Utilice las teclas izquierda y derecha (joystick) para colocar al caballero defensor entre las almenas. Utilice la tecla CERO (botón de disparo) para detenerle. Cuando suelte la tecla CERO (botón de disparo) ocurrirá lo siguiente:

1. Arrojará una piedra.

2. Dará un revés con una espada.
3. O lanzará un recipiente de aceite hirviendo.

Si el caballero no está colocado en la posición correcta, mantenga su dedo en la tecla CERO (botón de disparo) mientras pulsa la tecla izquierda o derecha (joystick); con esto, moverá despacio al caballero a la posición correcta. Cuando lo consiga suelte la tecla CERO (botón de disparo).

Por favor, fijese cuáles son las teclas de control, 6 para moverse a la izquierda, 7 para moverse a la derecha y CERO para disparar.

DEFENSA DE SU CASTILLO

1. Debe defenderse a sí mismo y a su castillo de los Orcs atacantes y de sus diabólicos aliados. Tiene varias armas a mano: piedras, espadas y aceite hirviendo. Corra a lo largo de las almenas para coger las armas. Las armas son las siguientes: piedras, espadas, aceite hirviendo. A medida que el sitio continúa, las armas se agotan, y a veces sólo tiene piedras en un lugar, etc.
2. Evite que los Orcs pongan las escaleras de asalto en las paredes, mientras le acosan las flechas mortales de sus ballestas. Si escalan la pared, derribarán las almenas y le atacarán con sus puñales. Usará su espada para defenderse de ellos. Cuando el aceite hirviendo esté preparado, lo vierte sobre sus atacantes, matando todos los Orcs. Se formará una pirámide de Orcs muertos desde la base de la pantalla.
3. Si sobrevive, los Orcs parecen resucitar con las palabras del diabólico brujo. Debe arrojarles piedras para evitar que suban a la muralla. Si lo consiguen destruirán parte de las almenas o le quitarán una vida. El brujo no puede ser destruido por las piedras.
4. Puede enfrentarse al duende endemoniado gigante que aparecerá en el aire. Láncelo piedras rápidamente antes de que él pueda lanzar sus flechas mortales.
5. Si sobrevive suficiente tiempo, el maldito Stone Warts intentará escalar la muralla. Debe golpearle con piedras antes de que él llegue arriba.

® © THORN EMI COMPUTER SOFTWARE.

Edita COMPULOGICAL. S. A.

(Santa Cruz de Marcenado. 31. 1.º - 28015 Madrid).

Distribuye COMPULOGICAL. S. A.

AVISO: RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS DEL PRODUCTOR Y EL PROPIETARIO DEL TRABAJO REPRODUCIDO. QUEDAN PROHIBIDAS COPIAS SIN AUTORIZAR. ALQUILERES, PRESTAMOS. ACTUACIONES PUBLICAS, POR RADIO O POR TELEVISION, DE ESTE CASSETTE.

Ayúdenos a suministrarle el tipo de software que a usted le gusta Uniéndose a nuestro Club de Software y rellenando el cuestionario que se adjunta con cada programa. nosotros podemos avisarle de nuestras ofertas especiales. competiciones y próximas publicaciones, así como le mantendremos al día de los últimos desarrollos. y podremos proveerle del tipo de software más solicitado. Por eso. no lo olvide, envíenos su cupón debidamente cumplimentado. Usted es importante para nosotros.

Nombre

Dirección

Sexo Edad

Tipo de ordenador

Profesión

¿Qué revistas lee Ud.?

Piensa Ud. que este producto es:

Fantástico Bueno Mediocre Malo

El tipo de productos que quiero en el futuro es:

Acción Estrategia Aventuras 3D Arcada

Espacio

Marque aquí con una cruz si ya ha enviado algún cuestionario anteriormente.

SE BUSCA

Estamos abiertos a sugerencias para mejorar la calidad del software. Si ha desarrollado algún software original para el Spectrum, C-64 o VIC-20, y está buscando comercializarlo, nos gustaría saber de usted, aunque su programa no esté completo.

Podemos proveerle de información técnica, ideas para desarrollar juegos y, si su programa es aceptable, le pagaremos altos royalties o compraremos su copyright.

Consiga estar en vanguardia del software, escriba hoy mismo a:

COMPULOGICAL, S. A.

Santa Cruz de Marcenado. 31 - Piso 1.º 28015 Madrid.