

Tu objetivo, como miembro de la Fuerza de Liberación Planetaria es viajar a una serie de mundos extraños, para liberarlos de la oscuridad que se cierne sobre ellos. Al principio de cada nivel, el mundo que debes liberar se muestra brevemente antes de oscurecerse.

Viajando sobre las superficies a cuadros que forman cada mundo puedes iluminarlo. Cuando todos los cuadros se hayan iluminado, el cuadro de salida de ese nivel parpadeará y deberás alcanzarlo, antes de que el tiempo se termine, para poder ser teletransportado al siguiente mundo.

Para dificultar aún más las cosas, hay algunas casillas que son "finales muertos", y no podrás alcanzar las casillas no iluminadas que haya más allá, a menos que encuentres una ruta alternativa.

Otro problema son los intrusos merodeadores que patrullan por cada nivel, intentando destruir tu trabajo. Mientras van patrullando, oscurecen de nuevo las casillas que tú habías iluminado, obligándote así a volver y descubrirlas de nuevo, antes de poder completar el nivel. Si entras en contacto con un enemigo, perderás una vida. De forma similar, si quedas atrapado en una casilla "de final muerto", tu única alternativa será suicidarte.

## CONTROLES

### JOYSTICK

ARRIBA	- MUEVE HACIA ARRIBA	- :
ABAJO	- MUEVE HACIA ABAJO	- /
IZQUIERDA	- MUEVE A LA IZQUIERDA	- A
DERECHA	- MUEVE A LA DERECHA	- B

### TECLADO

## INSTRUCCIONES DE CARGA

### SPECTRUM 48K +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.

4. Teclaea LOAD"" y pulsa ENTER (INTRO).

5. Presiona PLAY en el casete.

6. El programa se cargará automáticamente.

7. Si no lo hace, repite la operación con distinto volumen. SPECTRUM +2. +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.

2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (Ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen). AMSTRAD CPC 644

1. Rebobina la cinta hasta el principio.

2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.

3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclaea |TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).

2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

COMMODORE 64

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.

2. Rebobina la cinta hasta el principio.

3. Pulsa las teclas shift y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.

4. El programa se cargará automáticamente.

COMMODORE 128

1. Selecciona el MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.

2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64. MSX-MSX 2

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.

2. Rebobina la cinta hasta el principio.

3. Teclaea LOAD "CAS:."R y pulsa ENTER.

4. Presiona PLAY en el casete.

5. El programa se cargará automáticamente.

**Drosoft, S.A. C/ Francisco Remiro, 5 Telf.: (91) 2 46 38 02**