

## CARGAR

-----

Spectrum 48K - LOAD " " ENTER  
Spectrum 128K - Selecciona BASIC 48 y entonces LOAD " " ENTER  
Commodore 64/128 - Shift y Run/Stop  
Amstrad CPC 464/664 - CTRL y tecla pequeña ENTER  
Disk - | Shift y cinta @ , entonces CTRL y tecla pequeña ENTER  
Una vez cargado, el programa es manejado por el menú.

Bienvenido a Tierra Nú:

Bienvenido a Tierra Nú, el planeta destrozado por la guerra, al final de la galaxia. El planeta está tan arrasado por sustancias químicas que nadie puede respirar su atmósfera o nadar en sus mares, nadie excepto tu. Tu eres Rogue Trooper, la leyenda luchadora de Tierra Nu, genéticamente realizado para vivir y respirar las nubes químicas venenosas del planeta.

Eres el único superviviente de la masacre de Quartz cuando el regimiento entero de Infantería genética (GI) fue traicionado por los Norts y destruido por su legión de Sun. Tus únicos acompañantes son 3 de tus camaradas de la GI, sus personalidades fueron invernadas en el momento de sus muertes, como biochips, y ahora incorporadas en tu pistola, equipo y casco.

La urgencia de tu recorrido es para encontrar y capturar al traidor responsable de la matanza de tus camaradas. Esta prueba te ha forzado a desertar tu propia banda, los Southernns. Tu debes buscar en Tierra Nu, 8 cintas firmadas por las cámaras satélites de seguridad Millicon. Este particular satélite era el campo de control que hizo caer a GI en la zona Quartz. Fue desde este satélite que la señal del traidor informó a los Norts de la caída de los GI. Destruídos poco después por un satélite asesina de Nort, los restos son esparcidos sobre la superficie de Tierra Nu, las cintas en sus cajas protegidas habrán sobrevivido la destrucción y podrán suministrar la única evidencia concreta de la identidad del traidor.

Encontrar las cintas implicará la búsqueda exhausta, a través de terrenos vastos e inhospitables algo que ninguna de las 2 bandas sienten que tienen que hacer. Es una opción tuya, Rogue Trooper, lucha para sobrevivir y encontrar las cintas.

Tus compañeros chip, te aconsejarán (ver la parte superior derecha de la pantalla) y apoyarán en tu recorrido. Helm añadirá protección a tu casco, Gunnar hará tu disparo más fiero, y Bagman dispensará a la computadora de Batalla (parte superior izquierda) granadas y todo tipo de equipamiento cuando lo necesites. Debes introducirte en mentes que aborrezcan ser clones, tus compañeros chip tienen personalidades propias. Gunnar, por ejemplo, tiene tendencias psicopáticas y querrá disparar no sólo por la supervivencia, sino para ver un poco de acción también.

Conduce cuidadosamente a Rogue. Tierra Nu está llena de Norts que te dispararán a la vista y Southernns que no tienen tiempo para desertar.

Debes sobrevivir hasta que hayas encontrado las cintas. Llévalas al vehículo espacial de Millicon para probar la identidad del traidor. Entonces por fin tus amigos de chip podrán ser transformados a su existencia formal de GI.

Rogue Trooper aparece en el comic 2000 A.D, publicados por Revistas IPC Ltd.