

EL PINTOR

INSTRUCCIONES DE CARGA

Para ZX Spectrum +2

- Rebobine la cinta hora el principio.
- Elija *carg. cinta*
- Pulse *PLAY* en el casete (>).

Para ZX Spectrum 16K o 48K

Escriba LOAD "" y pulse ENTER.

DESCRIPCION DEL JUEGO

El PINTOR es un juego cómico que exige habilidad y estrategia. Pepe, el pequeño pintor debe pintar una gran superficie. Desgraciadamente, el bote de pintura no tiene una capacidad de pintura para rellenar. Si pinta molesta a los gusanos de la madera que salen de su escondite y comenzarán a perseguirle. Afortunadamente, los gusanos solo pueden andar por las zonas que ya han sido pintadas. Por eso Pepe deberá pintar con cuidado para aislar a los gusanos y seguir pidiendo ir a por la pintura.

Cuando Pepe termine el primer área, se le dará otra, pero esta vez los gusanos serán más listos. Todo el programa de código máquina hace uso de los gráficos de alto resolución y de efectos sonoros estupendos. Además, se incluye un marcador de puntuación y de máxima puntuación. Para cargar el programa teclea LOAD "" y pulsa ENTER.

CONTROLES

Q	Arriba
Z	Abajo
I	Izquierda
P	Derecha

También puedes usar el joystick de Indescomp o Kempston.

PUNTUACION

10 puntos por paso llevando pintura. Tiene 3 vidas y obtiene una vida más cada vez que complete una pantalla.