

## DESENSAMBLADOR - SPECTRUM (48K)

Este programa es un depurador y monitor de código máquina. Ocupa 1½ K de memoria y se sitúa automáticamente en la parte superior de la memoria RAM disponible. Hay una copia para 16 K en una cara de la cinta y para 48 K en la otra.

La dirección de comienzo de la versión 16 K es 30810 y para 48 K es 63578.

Para cargar el programa usa LOAD "SpecBug".

En la explicación de los diferentes comandos disponibles se usan las siguientes abreviaturas:

xxxx Dirección de comienzo.  
yyyy Nueva dirección de comienzo.  
bb Byte en hexadecimal.  
zzzz Palabra o número en hexadecimal.

Comandos:

A xxxx	Sirve para introducir un mensaje o un texto acabado con ':'
B xxxx bb	Busca el byte bb a partir de la dirección xxxx.
C xxxx yyyy zzzz	Copia un bloque de memoria.
D	Presenta en pantalla el contenido de los registros.
E	Presenta en pantalla el contenido de los registros auxiliares.
G xxxx	Ejecuta un programa en código máquina a partir de xxxx y terminado con C9 (RET)
I xxxx	Introduce un mensaje o texto en minúsculas y terminado con :
M xxxx	Modifica el contenido de la memoria a partir de la dirección xxxx. En pantalla aparece el byte contenido en esta dirección. Pulsando ENTER pasas a la siguiente dirección, y escribiendo el byte correcto se cambia por el antiguo. Pulsando SPACE sales de este modo.
P xxxx	Imprime un bloque 64 bytes en código ASCII. Pulsando P y ENTER presenta los siguientes 64 bytes.
Q xxxx	Coloca un punto de parada (break point) en xxxx.
Rhzzzz	Sirve para cargar un valor zzzz en el par de registros seleccionado con h. h = H para el par HL h = B para el par BC h = D para el par DE h = A para el par AF h = x para el par IX h = y para el par IY
Sxxxx yyyy bb	Carga el byte en la zona de memoria comprendida entre xxxx hasta yyyy.
T xxxx	Presenta en la pantalla un bloque de 64 bytes en HEX. T seguido de ENTER imprime el siguiente bloque.
Wxxxx zzzz	Busca una palabra.
Y	Quita el break point colocado anteriormente
Z	Presenta en impresora el contenido de pantalla.

## **SPECTRUM**

### **INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA**

- 1.- Rebobina la cinta hasta su principio.
- 2.- Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
- 3.- Ajusta el volumen del cassette a  $\frac{3}{4}$  del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicionalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.
- 4.- Escribe LOAD “ “ o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación ‘ENTER’.
- 5.- Pulsa PLAY en el cassette.