

# STREET HAWK SPECTRUM

**CARGA:** Load "".

## EL JUEGO

Tu nombre es Jesse Mach. Eres un poli con mentalidad de piloto de pruebas. Te ha elegido Norman Tuttle, un ingeniero que trabaja para el gobierno, para probar la moto secreta Street Hawk. Has aceptado, en parte porque quieres vengar a tu amigo Marty, que fue asesinado por unos criminales a los que ahora quieres pillar. Tu meta es encontrar al gran jefe, pero primero tienes que liquidar a sus matones, que van a por ti. Tendrás que perseguir los coches de los malos, eliminándolos con tu láser. Ten cuidado con los francotiradores, que pueden ser mortíferos, y no dispires a los transeúntes, que no tienen la culpa de nada. Tendrás aviso de los robos, pudiendo acabar con los ladrones si te mueves rápidamente. ¡Cuidado, que estos tíos devuelven los tiros!

En la escena del robo, debes poner el láser directamente sobre el ladrón, y pulsar el botón de disparo. En la escena siguiente, tu objetivo es un gran coche negro; quitátele del medio y podrás ir a por tu objetivo principal: el Porsche del jefe de la banda.

## CONTROLES

Se puede jugar con joystick o con teclado,

### CONTROLES DE TECLADO (Redefinibles)

N	.....	.Izquierda.
M	.....	.Derecha.
S	.....	.Aceleración.
X	.....	.Freno.
T	.....	.Turbo.
A	.....	.Disparar arma.
Espaciador.	.....	.Salto.

## JOYSTICK



Botón de disparo. .... Disparo.  
T. .... Turbo.  
Espaciador. .... Salto.  
TURBO — Se activa pulsando continuamente la T.

La moto acelera hasta la velocidad máxima, y cuando la carretera esté libre, pasa al Turbo El Turbo dura mientras esté pulsada la tecla, o quede potencia.

## SITUACIÓN Y PUNTUACIÓN

### PERSECUCIONES

Limusina negra (sección 2).	.....	2.000
Coches negros.	.....	100
Porsche (sección 3).	.....	5.000
Coche que pasa	.....	10

### ROBOS

Ladrones que disparan.	.....	1.000
------------------------	-------	-------

## SUGERENCIAS

- Disparo continuo, inutilizará permanentemente el láser.
- Ojo: cuando el Scanner se pone Rojo, la Policía está muy cerca. Es hora de encender el Turbo.
- Una vez que te hayas cargado la limusina negra, llegarás a tu Base, donde podrás reponer combustible y armas.

(C) 1986 Ocean Software.