

TARZAN

Dies ist das Spiel von Tarzan, dem armen Kerl, der irgendwo im Urwald an einem kleinen, von Krokodilen umlagerten Tümpel lebt.

Für seine Freundin Jane soll er Kokosnüsse von der gegenüberliegenden Seite des Tümpels holen. Aber Vorsicht vor den Krokodilen und den dummen Affen, die mit Bananen werfen.

Laden des Programms: Load””

Spielregeln:

Tarzan wird (zu Wasser und auf dem Land) mit den Tasten Z und M bewegt.

Zum Springen benutzt man die Tasten 1 bis 9 (Sprungstärke). Er springt immer in die Richtung, in die er zuvor gelaufen ist. Ist Tarzan in das Wasser gefallen, so muß er schnell an eine Insel oder an das Ufer schwimmen, um mit der Taste H das Wasser zu verlassen, ehe ihn die Krokodile gefressen haben. Tarzan muß in möglichst kurzer Zeit (Jane wartet!) 10

Kokosnüsse ans linke Ufer bis zum Bildrand bringen. Fällt er auf dem Rückweg ins Wasser, verliert er die Nuß und muß eine neue holen. Dies wird durch einen Ton angezeigt.

Ist diese Arbeit beendet, gibt es ein Happyend. Wird Tarzan von einem Krokodil gefressen oder von einer Banane getroffen, ist das Spiel zu Ende.

Nach jeweils 3, 6 und 8 transportierten Nüssen wechseln die Inseln ihre Lage.