

Los Canales Hiperespaciales flotan en el oscuro vacío del espacio interestelar para guiar a los viajeros en sus travesías entre sistemas de estrellas. Estos Canales consisten en una serie de tubos de alambre, formado cada uno por una rejilla tridimensional, que está dividida en pistas individuales.

Desafortunadamente, debido a un pequeño agujero horadado en los Canales, éstos han sido invadidos por alienígenas que destruyen los tubos en un intento de cortocircuitarlos.

Para limpiar los tubos, dispones de un Zapper. Tu Zapper dispara rayos de plasma por los Canales, destruyendo a los enemigos. La única arma de la que dispones, aparte del Zapper, es un Super Zapper, que es capaz de limpiar un tubo entero de todos los alienígenas que merodeen por él. Sin embargo, las granadas de plasma lanzadas por el Super Zapper son limitadas y sólo dispones de una para completar cada pantalla.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Mover el Zapper en el sentido de las agujas del reloj o a la derecha – Tecla E o joystick a la derecha. Mover el Zapper en sentido contrario a las agujas del reloj o a la izquierda – Tecla Q o joystick a la izquierda. Disparar rayos de plasma – Tecla RETURN o botón FUEGO. Utilizar el Super Zapper – Tecla Z.

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM 48K +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a $\frac{3}{4}$ del máximo.
4. Tecla LOAD"" y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación con distinto volumen.

SPECTRUM +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (Ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Tecla ITAPE y pulsa RETURN (La I se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

COMMODORE 64

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas shift y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. EL programa se cargará automáticamente.

COMMODORE 128

1. Selecciona el MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.

MSX-MSX 2

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Tecla LOAD "CAS:",R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el casete.

5. El programa se cargará automáticamente

(D) Drosoft, S.A.

C/Francisco Remiro, 5

Telf: (91) 246 38 02

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039 - Madrid