

TRAILBLAZER

SPECTRUM

CARGA

LOAD "" y ENTER.

EL JUEGO

El objeto del juego es guiar el balón por cada uno de los 21 recorridos lo más rápidamente posible, evitando caer en los agujeros y en otros obstáculos. Cada recorrido tiene su límite de tiempo. Hay dos posibles juegos:

Juega el arcade: Tiene cuatro saltos por recorrido, con un límite de tiempo en cada uno. Debes completar el máximo número posible de recorridos y conseguir la máxima puntuación.

Competición de tres recorridos: Puedes practicar tres cualesquiera de los recorridos, con un límite de 99 segundos.

TIPOS DE CUADRADO

Azul: Hace que tu balón rebote en el aire.

Violeta: Te tira hacia atrás.

Cyan: Invierte los controles (es decir, izquierda se convierte en derecha).

Verde: Te acelera.

Rojo: Te frena.

Blanco: Te transporta (sólo en arcade; en el resto, como si fuera azul).

PUNTUACION

Tu puntuación se incrementa según la velocidad a la que vas.

CONTROLES DE TECLADO

Q— Izquierda.

W— Derecha.

P— Incrementar velocidad.

L— Disminuir velocidad.

SPACE— Salto.

BREAK— Terminar juego.

Compatible con joystick Kempston y Sinclair II.

JUEGO «GRATIS»

El ordenador moverá el balón un número de cuadros, y debes repetir el movimiento exactamente para obtener un juego extra. Vigila el tiempo, escoge tu cuadro antes de hacer el movimiento y usa el botón de disparo para mover.

© 1986 Gremlins Graphics.

ERBE garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos.

Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del cassette, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso que algún juego no cargara por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita la cassette (sin el estuche) a ERBE SOFTWARE, Santa Engracia, 17, 28010 Madrid. Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización

expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.

Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid