



INSTRUCTIONS

Tapez LOAD "" (appuyez sur ENTER)

Vous sentez l'esprit du mal autour de vous, l'odeur de la mort pese dans l'air – pourquoi? Parce que le sorcier tyrannique, le Wizard of Wylve regne. Les premieres crypts dans lesquelles vous pénétrez contiennent de nombreuses cachettes, mais métez-vous car les autres cryptes sont plus grandes et encore plus dangereuses, en particulier l'Abysse et le Coliseum. Vous entrez dans le domaine de Sorcier à vos risques et périls.

Les crypts sont infestées pas ses protégés. Ils ont plusieurs grades, métez-vous de ceux qui ont des pouvoirs magiques bizarres ou inattendus. Utilisez votre radar constamment pour surveiller leur mouvements. Quand vous aurez débarrassé les crypts des vilains protégés vous devrez vous confronter à l'Aigle Magique du Sorcier. Tuez-le et vous marquerez deux fois plus de points dans la prochaine crypte. Ceci rendra le Sorcier furieux et il se décidera peut-être a apparaitre, se propulsant comme un fou tout autour de la crypte en vous lançant des fusées magiques.

Votre seule arme à part votre astuce et votre agilité est votre fusil à laser. La précision est essentielle. Si vous touchez le sac à dos ou le fusil d'un de vos ennemis vous ne serez pas sûr de le tuer.

Instructions

Touches

CAPS SHIFT OR Z – Gauche X OR C – Droite

B TO SPACE – Bas H TO ENTER – Haut

Y TO R – Feu

Ou utilisez un manche a balai GF ou Kempston.

Tous droits de reproduction, priet ou location strictement reserves.



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Scrivere LOAD "" (premiere ENTER)

Avverti la presenza del male tutto intorno a te, il fetore della morte e sospeso pesantemente nell'aria – penche? – questo e dovuto al governo del tirannico Mago di Wylve. Le prime cripte in cui entri hanno moltissimi nascondigli, sta attento a non farti cullare in un falso senso di sicurezza poiche piu tardi ci sono cripte piu grandi ed ancora piu letali, e precisamente l'Abisso e il Colosseo. Entri nel regno del Mago a tuo rischio e pericolo.

Le cripte sono infestate dei suoi sgherri. Ce ne sono parecchie schiere – sta attento a quelli con poteri rari e inaspettati. Usa sempre il tuo radar per localizarre i loro movimenti. Dopo aver liberato ciascuna cripta dagli sgherri implacabili comparira l'Aquila Magica del Mago per contrastare la tua missione. Uccidila e riceverai punti doppi nella cripta successiva. Questo fara infuriare il Mago ed egli potra decidere di apparire teletrasportandosi freneticamente nella cripta mentre lancia dardi magici contro di te.

La tua sola arma, oltre alla tua intelligenza ed agilita, e il tuo fucile laser. La precisione con esso e vitale. Colpire lo zaino o il fucile di uno sgherro puo non essere sufficiente ad ucciderlo.

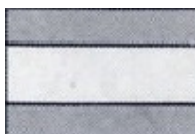
Istruzioni di funzionamento

Tasti:

CAPS SHIFT OR Z – Sinistra X OR C – Destra
B TO SPACE – In basso H TO ENTER – In alto
Y TO R – Fuoco

Oppure usare i joystick della GF o della Kempston.

El copiar o el alguilar desautorizados esta prohibida.



METODO DE CARGA

Para CARGA “””” (pulsar la tecla ENTER)

El ambiente esta cargado de maldad, de un fuerte hedor a muerte - ¿por que? – se debe al dominio del tiranico hechicero de Wylde. Las primeras criptas en las que entras tienen muchos escondrijos; pero, cuidado que no te infundan una falsa sensacion de confianza, porque te esperan otras criptas mayores y aun mas peligrosas: el Abismo y el Coliseo. Te expones a toda clase de amenazas cuando entras en los dominios del hechicero.

Las criptas estan infestadas de sus esclavos, que tienen diferentes grados de importancia. Atencion a los que poseen poderes insolitos e insospechados. Vigila sus movimientos por medio de tu radar. Cuando hayas eliminado de cada cripta a los implacables esclavos, el aguila magica del hechicero aparecera e intentara frustrar tu mision. Si logras matarla, obtendras doble cantidad de puntos a llegar a la cripta siguiente. Esto pondra furioso al hechicero y quiza decida aparecer, teletransportandose freneticamente alrededor de la cripta mientras te lanza sus rayos magicos.

Aparte de tu ingenio y agilidad, solo dispones de tu fusil de laser, que debes disparar con perfecta punteria. Aunque alcances la mochila o fusil de un esclavo, quiza ello no baste para matarlo.

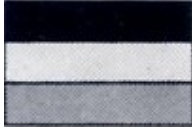
Modo de empleo

Teclas:-

CAPS SHIFT OR Z – izquierda X OR C – derecha
B TO SPACE – abajo H TO ENTER – arriba
Y TO R – disparo

O bien, utilizar una palanca de mando GF o Kempston.

Sono vietati la riproduzione, il prestito o il noleggio non autorizzati.



LADEANWEISUNG

LOAD eintippen "" (ENTER-Taste drücken)

Um Dich herum lauert nur Schlechtes und der Tod – warum? – es ist die Herrschaft des tyrannischen Hexenmeisters von Wylde. In den Krypten, in die Du gehst, findest Du viele Versstecke. aber fühl Dich deswegen nicht zu sicher, denn die Krypten, zu denen Du später gelangst, sind grösser und noch gefährlicher – ‘Abyss’ und ‘Coliseum’. Du betrittst das Reich des Hexenmeisters auf eigene Gefahr.

In den Krypten lauern seine Günstlinge – nimm Dich vor allem vor denen in Acht, die über ungewöhnliche und unerwartete Kräfte verfügen. Du musst immer Deinen Radar benutzen, damit Du weisst, wo sie sich gerade befinden. Wenn Du die unbeugsamen Günstlinge aus jeder Krypta entfernt hast, erscheint der Magische Adler des Hexenmeisters um Deine Mission zu vereiteln. Wenn Du ihn tötest, bekommst Du in der nächsten Krypta die doppelte Punktezahl. Der Hexenmeister wird dadurch verärgert und erscheint eventuell sehr wütend in der Krypta und wirft seine magischen Pfeile nach Dir.

Abgesehen von Deiner Schnelligkeit und Intelligenz ist Dein Laser-Gewehr Deine Einzige Waffe. Du musst mit ihm genau zielen, denn wenn Du nur den Rucksack oder das Gewehr des Günstlings triffst, wird er nicht unbedingt getötet.

Betriebsanleitung

Tasten:

CAPS SHIFT OR Z – Links X OR C – Rechts

B TO SPACE – Aufwärts H TO ENTER – Abwärts

Y TO R – Schiessen

Auch mit GF oder Kempston-Joystick zu benutzen.

Vervielfältigung, Verleih, Vermietung ohne ausdrückliche Genehmigung nicht gestattet.