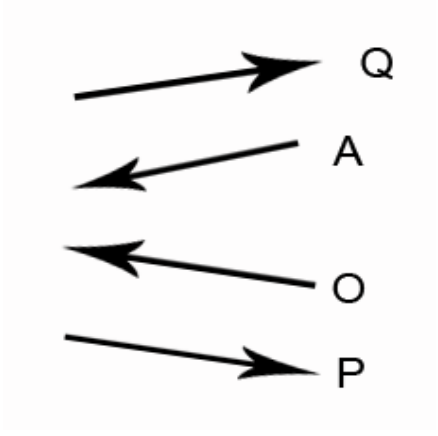
Holiday in Sumaria

Cuando Sid abordó la lanzadera Mach CCIX para las últimas vacaciones especiales interestelares al planeta Sumaria antes de su destrucción, no podía saber que la compañía de viajes (Costa Galactic Travel) quebraría.
Sid estaba solo y desamparado en este extraño planeta, el cual, bajo los términos del Consejo Local Planetario, esperaba que la orden de levar anclas llegaría pronto. Intentó encontrar su equipaje, pero el robot de ayula le explicó que estaba en poder de un mozo de equipajes en Bazzillion IV.
También le dijo a Sid que su única oportunidad de volver a la Tierra (y su ciudad de Bognor) de nuevo, era encontrar el Grial de Gackara y usarlo para potenciar un transportador de materia en uno de los castillos del planeta. Sid supo que había murciélagos venenosos y minotauros. Sin embargo, él se puede ayudar de los objetos abandonados. Algunos de estos objetos proveen protección contra monstruos, pero Sid tiene sólo un par de manos, así que sólo puede llevar una cosa a la vez. Consecuentemente, necesitará precaución para terminar la tarea. Los objetos son:

Una espada – úsala para matar monstruos.
Una capa – úsala para asustar monstruos.
Un reloj – cuando dejas caer el reloj se crea un desequilibrio en el tiempo que congela a los monstruos.
Una bomba – cuando se arroja destruye todos los monstruos de la pantalla.
Un castillo actúa como llave para encontrar la entrada al castillo principal,
Un teleportador – cuando se arroja, eres teleportado a un sitio desconocido del reino.
El Grial – Cuando se arroja en el Transportador se termina el juego.
Los objetos se recogen pasando directamente sobre ellos y se mostrarán a la izquierda del panel.
Minotauros y murciélagos pueden atravesar muros, así que ten cuidado.
El juego tiene tres niveles: Normal, Exploración y Junior.

CONTROLES



Salto - M

Soltar o activar objetos - H

Pausa - K

Cancelar - L

Las teclas se pueden definir.

CARGA: LOAD “ ”