

2x1 ESTÁ EN EL PANTANO – ESTÁ EN LA CAJA

ESTÁ EN EL PANTANO

El viejo embarcadero de madera detrás de tu casa está escasamente iluminado. Al fondo está amarrada la barca que utilizas para pescar. En ella está Cletus, el viejo amigo de la familia, apestando a alcohol y sujetando su escopeta de caza en la mano. Sabes que tienes que continuar, aunque el cúmulo de emociones niebla tu memoria...

ESTÁ EN LA CAJA

Estás frente a una antigua caja fuerte. La tensión vivida en la tenebrosa mansión te impide recordar con claridad, pero tu Instinto de ladrón hace que no puedas apartar la mirada del reloj de la combinación.

No puedes fallar ahora...

Cómo jugar:

El juego te irá presentando situaciones en tu aventura en forma de texto y algunos gráficos. Es crucial que leas atentamente los textos, ya que contienen importantes pistas para avanzar en el juego.

En los momentos en que tengas que tomar una decisión, el texto se detendrá y aparecerán en la zona inferior de la pantalla varias opciones. Dependiendo de cuál elijas, podrás avanzar con éxito o sucumbir en el más grande de los fracasos.

¡Ahora la historia depende de ti!

Controles:

ESPACIO	Avanzar texto rápidamente. Continuar leyendo. Comenzar el Juego.
ENTER	Mostrar inmediatamente el texto de una página.
1, 2, 3, 4...	Las teclas numéricas te permiten seleccionar la opción deseada en el momento en que debas decidir qué hacer.

Créditos:

“**Está en el Pantano**” escrita por
Aratz Juanes y Jon Cortázar

“**Está en la Caja**” escrita por
Kepa Cortázar y Jon Cortázar

Programación y gráficos:

Jon Cortázar

Tests:

Aratz Juanes

Kepa Cortázar

Fernando López

Tests ZX:
Javier Peña

Producción ejecutiva:
Matra Computer Automations

© 2009 RELEVO Videogames – www.relevovideogames.com