

STREET GANG FOOTBALL

SPECTRUM

CONTROLES

Este juego es compatible con KEMPSTON, CURSOR y los adaptadores entre caras Port 1 y Port 2. Usar ESPACIO para ir de una opción a otra en el menú y ENTRADA para seleccionar la opción.

Para jugar seleccionar un juego de uno o dos jugadores.

Usar las opciones en el menú para preparar un juego que se ajuste al nivel de vuestra destreza.

La opción AUTOKICK decide si los jugadores mantienen la posesión del balón al mismo tiempo que avanza o se pierde.

Usar CHOOSE CONTROLS (CONTROLES ESCOGIDOS) para escoger las teclas o palancas para controlar el juego.

	Jugador 1	Jugador 2
Arriba	A	K
Abajo	Z	SYM SHIFT
Izquierda	W	O
Derecha	E	P
Darle al balón	C	M

COMO JUGAR

Si miras verás que un miembro de tu equipo tiene un número en la cabeza; éste es el jugador que tú controlas de momento.

El "kick control" tiene tres efectos diferentes:

- Cuando estás corriendo con el balón, pulsa KICK para avanzar en la dirección que estás corriendo. Cuanto más tiempo conserves el KICK control, el balón será lanzado a más altura.
- Si pulsas KICK y no tienes el control del balón, entonces el jugador de tu equipo que esté más cerca del balón se pondrá bajo tu control.
- Cuando estés controlando al portero, pulsa KICK para que se lance de cabeza.

LA ESCENA DE LA LUCHA

Cuando los equipos tengan una disputa muy fuerte comenzarán a luchar. Pulsa IZQUIERDA Y DERECHA rápidamente y alternativamente para golpear a los miembros de la otra cuadrilla. La lucha se acaba cuando la energía de una de las dos cuadrillas se agota.

SUGESTIONES

En los juegos de dos jugadores el encender el autokick (ON) a menudo hace que el partido sea más divertido. En el juego de un jugador, con el aumento de nivel de dificultad, aumenta el nivel de dificultad en el juego (darle y pasar el balón) para jugar bien.